

برنامج النشاط الصيفي ٢٠٢٣  
 بمركز القبة السماوية العلمي

**«بوابتك إلى عالم الروبوت» (B)**

**المجموعة: (1) G**

من ٣١ يوليو إلى ٩ أغسطس ٢٠٢٣

| الفترة الزمنية | المكان        | الموعد   | اسم ورشة العمل            | اليوم    | التاريخ   | م |
|----------------|---------------|----------|---------------------------|----------|-----------|---|
| ١٥٠ دقيقة      | قاعة (ج)      | ١٠,٠٠٠ ص | «بوابتك إلى عالم الروبوت» | الاثنين  | ٢٠٢٣/٧/٣١ | ١ |
|                |               |          |                           | الثلاثاء | ٢٠٢٣/٨/١  | ٢ |
|                |               |          |                           | الأربعاء | ٢٠٢٣/٨/٢  | ٣ |
|                |               |          |                           | الاثنين  | ٢٠٢٣/٨/٧  | ٤ |
|                |               |          |                           | الثلاثاء | ٢٠٢٣/٨/٨  | ٥ |
|                |               |          |                           | الأربعاء | ٢٠٢٣/٨/٩  | ٦ |
| ١٢٠ دقيقة      | القاعة الكبرى | ٢,٠٠ ظ   | حفل ختام البرنامج الصيفي  | الخميس   | ٢٠٢٣/٩/٧  | ٧ |

في هذا البرنامج، سيستخدم الطلاب أدوات تعليم Lego SPIKE™ Prime والتي تشرك الطلاب في التفكير النقدي، وتحليل البيانات، ووضع نماذج أولية للحلول العلمية الإبداعية للمشكلات المعقدة المرتبطة بالعالم الحقيقي. سوف يبني الطلاب من المراحل التعليمية المختلفة بعض المهارات مثل الثقة والقدرة على التكيف، بالإضافة إلى جميع مهارات القرن الـ ٢١ الأساسية لنجاحهم في المستقبل.

في هذه الورشة، ستتيح الأنشطة التفاعلية الفرصة لبناء الأفكار والنماذج أثناء ممارسة بعض المهارات المهمة مثل التواصل، والتعاون، والتفكير النقدي، والإبداع. سيتعلم الطلاب كيفية تصميم آليات مختلفة وكيفية برمجتها.

برنامج النشاط الصيفي ٢٠٢٣  
بمركز القبة السماوية العلمي

«بوابتك إلى عالم الروبوت» (B)

المجموعة: (2) G

من ٣١ يوليو إلى ٩ أغسطس ٢٠٢٣

| م | التاريخ   | اليوم    | اسم ورشة العمل            | الموعد | المكان        | الفترة الزمنية |
|---|-----------|----------|---------------------------|--------|---------------|----------------|
| ١ | ٢٠٢٣/٧/٣١ | الاثنين  | «بوابتك إلى عالم الروبوت» | ١,٣٠ ظ | قاعة (ج)      | ١٥٠ دقيقة      |
| ٢ | ٢٠٢٣/٨/١  | الثلاثاء |                           |        |               |                |
| ٣ | ٢٠٢٣/٨/٢  | الأربعاء |                           |        |               |                |
| ٤ | ٢٠٢٣/٨/٧  | الاثنين  |                           |        |               |                |
| ٥ | ٢٠٢٣/٨/٨  | الثلاثاء |                           |        |               |                |
| ٦ | ٢٠٢٣/٨/٩  | الأربعاء |                           |        |               |                |
| ٧ | ٢٠٢٣/٩/٧  | الخميس   | حفل ختام البرنامج الصيفي  | ٢,٠٠ ظ | القاعة الكبرى | ١٢٠ دقيقة      |

في هذا البرنامج، سيستخدم الطلاب أدوات تعليم Lego SPIKE™ Prime والتي تشرك الطلاب في التفكير النقدي، وتحليل البيانات، ووضع نماذج أولية للحلول العلمية الإبداعية للمشكلات المعقدة المرتبطة بالعالم الحقيقي. سوف يبني الطلاب من المراحل التعليمية المختلفة بعض المهارات مثل الثقة والقدرة على التكيف، بالإضافة إلى جميع مهارات القرن الـ ٢١ الأساسية لنجاحهم في المستقبل. في هذه الورشة، ستتيح الأنشطة التفاعلية الفرصة لبناء الأفكار والنماذج أثناء ممارسة بعض المهارات المهمة مثل التواصل، والتعاون، والتفكير النقدي، والإبداع. سيتعلم الطلاب كيفية تصميم آليات مختلفة وكيفية برمجتها.